



No. Sertifikat: 072/SER/B2G-MKP/VI/2023

CERTIFICATE MSIB OF GRADUATION

Proudly Present To:

Ulfa Ladayya

ID Kegiatan: 3959917 - Universitas Pendidikan Indonesia - Pendidikan Sistem dan Teknologi Informasi Kampus Purwakarta

as: Participant of MSIB Batch 4

For successfully completing Alterra Academy Program
2023 Complete Front-End Engineer Career with Flutter
from 16 February 2023 - 30 June 2023

Capstone Project Name:
Office Booking

Malang, 30 June 2023



BRAMANTYA ADIPUTRA DJAAFARA
CHIEF OF ALTERRA ACADEMY



Learning Outcomes

Learning Objective	Definition of Competence	Duration	Score	Description
Dasar Pemrograman Dart	- Keterampilan dan pemahaman komprehensif seputar dasar pemrograman dart dan cara mengaplikasikannya - Tugas harian individu berupa quiz, summary dan praktikum	60.5 Hours	99	Menunjukkan penguasaan materi Sangat baik dan Efisien dalam Menganalisis fundamental mobile development, penggunaan basic dart, dan advance dart ketika menggunakan flutter
Pemrograman Berorientasi Objek dan Manajemen Proyek	- Keterampilan dan pemahaman komprehensif seputar pemrograman berorientasi object menggunakan dart dan cara mengaplikasikannya - Keterampilan dan pemahaman komprehensif seputar GIT dan CLI serta cara mengaplikasikannya - Tugas harian individu berupa quiz, summary dan praktikum	64.5 Hours	99	Menunjukkan penguasaan materi Sangat baik dan Efisien dalam, merinci penggunaan OOP dalam penerapannya dalam flutter, menganalisis penggunaan version control menggunakan git , CLI, dan package pada flutter
Manipulasi Antarmuka	- Keterampilan dan pemahaman komprehensif seputar interface dan cara mengaplikasikannya - Tugas harian individu berupa quiz, summary dan praktikum	107 Hours	98	Menunjukkan penguasaan materi Sangat baik dan Efisien dalam Menganalisis, Mengatikan, dan Membuat penggunaan flutter pada widget, layout, assets, form, form, input, button, form picker, dialog, navigation, dan animation pada mobile development
Arsitektur dan Integrasi Sistem	- Keterampilan dan pemahaman komprehensif seputar REST API dan Arsitektur Sistem serta cara mengaplikasikannya - Tugas harian individu berupa quiz, summary dan praktikum	108.5 Hours	98	Menunjukkan penguasaan materi Sangat baik dan Efisien dalam Menganalisis penggunaan API, Provider, BLoC, Storage, MVVM Architecture, dan Testing pada flutter
Code Competence	Kemampuan memecahkan masalah dengan coding	80 Hours	100	Menunjukkan penguasaan materi Sangat baik dan Efisien dalam menyusun code untuk menyelesaikan masalah dari hacker rank atau Coding Competence dengan kesulitan easy dan medium
Mini Project	- Perancangan dan pembangunan sebuah produk teknologi secara individual - Presentasi produk	120 Hours	95	Menunjukkan penguasaan materi Sangat baik dan Efisien dalam melakukan implementasi flutter untuk menyelesaikan masalah yang ditemui dengan standart industri
Capstone Project	- Perancangan dan pembangunan sebuah produk teknologi secara tim - Pembagian kerja dan komunikasi dalam tim - Presentasi produk	480 Hours	85	Menunjukkan penguasaan materi Sangat Baik dalam melakukan kolaborasi dengan team BE, QA Engginer, React, dan UI UX dengan MVP produk berdasarkan masalah industri
Professional Skill	- Pemahaman dalam berkarir dan komunikasi - Kemampuan memimpin dan presentasi - Kemampuan membuat resume dan CV - Kemampuan wawancara pekerjaan	50 Hours	88	Menunjukkan penguasaan materi Sangat Baik dalam memaksimalkan time management, task management, team work dan collaboration, membangun resume dan CV, public speaking, presentation, interview, dan hiring process dalam dunia kerja
Total Score			93	